

Niveau : Maternelle et Primaire (20-25 enfants)

Lieu : Plage

Chasse aux coquillages

Objectif :

Découvrir la diversité des habitants de la plage à travers la collecte et le classement des coquilles et autres traces trouvées sur le sable.

Matériel :

- Boîtes en bois avec exemple de coquille à trouver*
- Fiches descriptives*

Avant de commencer :

Observer son environnement, décrire le milieu, les éventuels animaux présents aux alentours. On pourra se poser la question de l'origine du sable (coquilles brisées par l'action de la mer), des lais de mer (qui marquent les niveaux des hautes marées), décrire les oiseaux marins volant à proximité...

***Déroulé :** Les boîtes sont ouvertes progressivement. Après avoir décrit la coquille de la boîte qui vient d'être ouverte et l'animal auquel elle appartenait, les enfants vont chercher sur la plage des coquilles identiques. Le jeu continue ensuite avec les photographies présentées sur les fiches, les enfants devant retrouver des restes plus rares de crustacés, de pontes et d'algues.*

Niveau : Maternelle et Primaire (20-25 enfants)

Lieu : Mare accessible à marée basse

Pêche à pied

Objectif :

Découvrir la vie présente dans les mares de la zone basse de la plage lorsque la mer se retire.

Matériel :

- Epuisettes*
- Seaux*

Consignes à respecter pour le bon déroulement de l'activité :

Rester calme pour ne pas effrayer la faune aquatique et ne pas troubler l'eau de la mare. Replacer chaque rocher soulevé à sa place. Relâcher les êtres vivants après l'observation. Merci de bien rincer le matériel à la fin de l'activité.

***Attention !** Sur la plage, certains animaux peuvent piquer, il ne faut pas les toucher ! (les méduses, les anémones, la vive)*

Déroulé : Les enfants forment des petits groupes et vont chercher les animaux vivant dans la mare. Les crevettes, crabes et petits poissons pêchés sont placés dans les seaux préalablement remplis d'un peu d'eau de mer le temps de l'observation.